**Software Development Environment Configuration**

El entorno que vamos a utilizar como equipo para el desarrollo y colaboración en el ciclo de vida de nuestro producto digital es Git y GitHub. En primera parte vamos a utilizar Git, esta herramienta nos va a permitir controlar las versiones de nuestro software, esto se refiere al proceso de guardar diferentes archivos o versiones a lo largo de las diferentes etapas de un proyecto, lo cual nos permite como desarrolladores hacer un seguimiento de lo que se ha hecho y volver a una fase anterior si deciden que quieren revertir algunos de los cambios que han hecho. Esto es útil por varias razones. Por ejemplo, facilita la resolución de errores y la corrección de otros errores que puedan ocurrir durante el desarrollo. También puede anotar los cambios en cada versión, para ayudar a cualquier miembro del equipo a mantenerse al día sobre lo que se ha completado y lo que aún queda por hacer. Por otro lado, tenemos a GitHub, esta herramienta facilita la colaboración con Git. Es una plataforma que puede mantener repositorios de código en almacenamiento basado en la nube para que varios desarrolladores puedan trabajar en un solo proyecto y ver las ediciones de cada uno en tiempo real. Estos productos de Software nos van a permitir colaborar en equipo en el ciclo de vida de nuestro producto digital, considerando todo tipo de actividades como Project Management, Requirements Management, Product UX/UI Design, Software Development, Software Testing y Software Documentation, respetando las restricciones indicadas sobre productos de software y herramientas que se pueden utilizar.